



**ระเบียบการแข่งขัน**  
**โครงการส่งเสริมกีฬาที่มีศักยภาพอย่างเต็มระบบครบวงจร**  
**ชนิดกีฬากรีฑา ประจำปีงบประมาณ 2569**  
**Thai Domestic Power : TDP - Kids' Athletics**

**1. ชื่อการแข่งขัน**

**Thai Domestic Power: Kids' Athletics**

**2. รุ่นอายุ**

อายุ 8-12 ปี (เกิดในปี 2557-2561)

**3. คณะกรรมการจัดการแข่งขัน และกองอำนวยการจัดการแข่งขัน**

- สมาคมกีฬากรีฑาแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์
- การกีฬาแห่งประเทศไทย
- กองทุนพัฒนากีฬาแห่งชาติ
- สำนักงาน การกีฬาแห่งประเทศไทย ภาค 1-5
- สมาคมกีฬาแห่งจังหวัด

**4. การดำเนินการ**

**4.1 เปิดรับสมัครทีมเข้าร่วมการแข่งขัน**

- ระหว่างวันพฤหัสบดี 7 พฤษภาคม – วันจันทร์ที่ 15 มิถุนายน 2569

**4.2 การอบรมผู้ฝึกสอน 77 จังหวัด**

- วันพฤหัสบดี 18 – วันศุกร์ 19 มิถุนายน 2569

**4.3 การแข่งขันรอบคัดเลือกระดับ 5 ภาค ผ่านสำนักงานการกีฬาแห่งประเทศไทยทั้ง 5 ภาค**

- |  |                             |
|--|-----------------------------|
| - สำนักงานการกีฬาแห่งประเทศไทย ภาค 1 จังหวัดชลบุรี     | วันเสาร์ที่ 4 กรกฎาคม 2569  |
| - สำนักงานการกีฬาแห่งประเทศไทย ภาค 2 จังหวัดสุพรรณบุรี | วันเสาร์ที่ 11 กรกฎาคม 2569 |
| - สำนักงานการกีฬาแห่งประเทศไทย ภาค 3 จังหวัดนครราชสีมา | วันเสาร์ที่ 18 กรกฎาคม 2569 |
| - สำนักงานการกีฬาแห่งประเทศไทย ภาค 4 จังหวัดสงขลา      | วันเสาร์ที่ 25 กรกฎาคม 2569 |
| - สำนักงานการกีฬาแห่งประเทศไทย ภาค 5 จังหวัดเชียงใหม่  | วันเสาร์ที่ 1 สิงหาคม 2569  |

**4.4 จำนวนทีมที่เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ 48 ทีม จากรอบคัดเลือกจาก 5ภาค มีดังนี้**

- |  |              |
|--|--------------|
| - ตัวแทนจาก ภาค 1 สนามแข่งขันจังหวัดชลบุรี     | จำนวน 9 ทีม  |
| - ตัวแทนจาก ภาค 2 สนามแข่งขันจังหวัดสุพรรณบุรี | จำนวน 9 ทีม  |
| - ตัวแทนจาก ภาค 3 สนามแข่งขันจังหวัดนครราชสีมา | จำนวน 11 ทีม |
| - ตัวแทนจาก ภาค 4 สนามแข่งขันจังหวัดสงขลา      | จำนวน 9 ทีม  |
| - ตัวแทนจาก ภาค 5 สนามแข่งขันจังหวัดเชียงใหม่  | จำนวน 10 ทีม |

#### 4.5 วันที่, สถานที่การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

วันที่ : วันอังคารที่ 18 สิงหาคม 2569

สถานที่ : อาคารนิมิบุตร สนามกีฬาแห่งชาติ กรุงเทพฯ

### 5. คุณสมบัติโรงเรียนและนักกีฬาส่งแข่งขัน

#### 5.1 รับสมัครโรงเรียนเข้าร่วมการแข่งขัน “Thai Domestic Power: Kids' Athletics”

##### โดยมีรายละเอียดดังนี้

- ผู้เข้าแข่งขันมีอายุระหว่าง 8-12 ปี (เกิดในปี 2557-2561) ณ วันที่ส่งเข้าแข่งขัน โดยยึดจากบัตรประชาชนเป็นหลัก
- การสมัครส่งแข่งขัน ส่งในนามโรงเรียน และนักกีฬาจะต้องศึกษาในโรงเรียนที่สมัครเท่านั้น
- โรงเรียนสามารถส่งนักกีฬาได้จำนวน 10 คน นักกีฬาชาย 5 คน, นักกีฬาหญิง 5 คน ประกอบด้วย นักกีฬาตัวจริง 8 คน ชาย 4 คน หญิง 4 คน และนักกีฬาตัวสำรอง 2 คน ชาย 1 คน หญิง 1 คน
- 1 โรงเรียน สามารถส่งทีมเข้าร่วมการแข่งขันได้ 1 ทีม
- กรณีโรงเรียนจะเปลี่ยนตัวนักกีฬา ต้องนำส่งหลักฐานล่วงหน้าก่อนหน้าการแข่งขันอย่างน้อย 1 สัปดาห์

### 6. เอกสารประกอบใบสมัคร

- 6.1 ใบสมัครการแข่งขันระบุชื่อนักกีฬาและผู้ฝึกสอน นักกีฬา 10 คน (ชาย 5 คน หญิง 5 คน) ผู้ฝึกสอน 2 คน รูปถ่ายขนาด 1 นิ้ว พร้อมลงลายมือชื่อของผู้อำนวยความสะดวกหรือผู้มีอำนาจรับรอง และประทับตราสถานศึกษาทุกหน้า
- 6.2 สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนของนักเรียน ทั้งหมด 10 คน จำนวน 1 ฉบับ
- 6.3 สำเนาบัตรประชาชนของผู้ฝึกสอน/ครู ผู้ควบคุมทีมทั้งหมด 2 คน จำนวน 1 ฉบับ

### 7. ขั้นตอนการสมัครเข้าแข่งขัน

- 7.1 ส่งใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน ผ่านคิวอาร์โค้ด (QR Code Google Form) ที่แนบมา
- 7.2 ติดตามข่าวสารและดาวน์โหลดเอกสารการสมัครได้ที่ Line Official Account ของการแข่งขัน @tdpkidsathletics หรือทางเฟซบุ๊ก [www.facebook.com/TDPKidsAthletics](http://www.facebook.com/TDPKidsAthletics)

### 8. การอบรมผู้ฝึกสอน

ผู้ควบคุมทีม, ผู้ฝึกสอน เข้าไปรับการอบรมหลักสูตร E-Learning AATE KID'S ATHLETICS ลงทะเบียนและอบรมได้ที่ website <https://aatkidsathleticse.com/>

### 9. ศูนย์ข้อมูลและประสานงานการแข่งขัน “Thai Domestic Power: Kids' Athletics”

เพื่อให้การสมัครร่วมการแข่งขัน Kid's Athletics เป็นไปด้วย ความสะดวก รวดเร็ว คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จึงได้จัดทำศูนย์กลาง ในการให้ข้อมูล รวมถึงใช้ในการส่งเอกสาร หลักฐานต่าง ๆ ผ่านช่องทาง Line Official Account ของการแข่งขัน @tdpkidsathletics โดยมีหน้าที่ดังต่อไปนี้

- 9.1 ให้รายละเอียดเกี่ยวกับกฎ กติกา รูปแบบการแข่งขัน พร้อมชี้แจงรายละเอียดการรับสมัคร
- 9.2 ติดตาม และรวบรวมเอกสารในการรับสมัครจากโรงเรียนต่าง ๆ
- 9.3 รวบรวมสถิติ ผลการแข่งขันในแต่ละสนาม
- 9.4 เป็นช่องทางในการดาวน์โหลดรับเอกสารใบสมัคร และอัปโหลดส่งเอกสารใบสมัครตลอดจนถึงหลักฐานสำคัญ ต่างๆ ที่ใช้ประกอบการแข่งขัน

## 10. การประท้วง

10.1 ผู้มีสิทธิ์ยื่นประท้วง ได้แก่ ผู้จัดการทีม และ/หรือ ผู้ฝึกสอน ซึ่งได้ระบุชื่อไว้ในแบบฟอร์มใบสมัครเท่านั้น

10.2 การประท้วง ให้ยื่นประท้วงต่อหัวหน้าผู้ชี้ขาด (MC) ในการแข่งขัน

### 10.2.1 การประท้วงทางเทคนิค

ต้องยื่นประท้วงในขณะที่ทำการแข่งขัน หรือภายใน 30 นาที หลังจากประกาศผลการแข่งขัน พร้อมด้วยหลักฐานในการยื่นประท้วง และ ต้องวางเงินประกัน 200.- บาท

### 10.2.2 การประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา

ต้องยื่นประท้วงก่อนการแข่งขัน หรือ หลังจากการแข่งขันรายการนั้นสิ้นสุด ไม่เกิน 15 วัน พร้อมด้วยหลักฐานในการยื่นประท้วง และ ต้องวางเงินประกัน 500.- บาท

10.3 หากการประท้วงไม่เป็นผลเงินประกันจะถูกปรับ เพื่อใช้ในการกิจการของสมาคมกีฬากีฬาฯ

10.4 ข้อบังคับ:

10.4.1 รูปแบบกติกา และ การแข่งขัน “Thai Domestic Power: Kids' Athletics” ที่ใช้ในการแข่งขัน

ระดับจังหวัด และรอบชิงชนะเลิศ ในการจัดแข่งขัน ยึดถือจากเอกสารคู่มือการแข่งขัน

10.4.2 การเปลี่ยนตัวนักกีฬาในระหว่างการแข่งขัน ทีมสามารถเปลี่ยนตัวกีฬาได้ในกรณี

นักกีฬาตัวจริงบาดเจ็บ โดยได้รับการอนุญาตจากทีมปฐมพยาบาล หรือหัวหน้าผู้ชี้ขาด (MC) ในการแข่งขันเท่านั้น

10.4.3 การเปลี่ยนตัว นักกีฬาชาย เปลี่ยนตัว นักกีฬาชาย, นักกีฬาหญิง เปลี่ยนตัว นักกีฬาหญิง

เท่านั้น เมื่อเปลี่ยนตัวแล้ว ไม่สามารถเปลี่ยนตัวนักกีฬาที่ออกไปกลับมาแข่งขันได้อีก

10.4.4 เมื่อเริ่มการแข่งขันในรอบที่ 6 หรือฐานที่ 6 แล้ว ไม่สามารถเปลี่ยนตัวได้ทุกกรณี

10.4.5 การเปลี่ยนตัวโดยพลการ หรือมิได้แจ้ง ถือเป็นการทำผิดร้ายแรง

ผู้จัดการแข่งขันดำเนินการตัดสิทธิ์ทีมนั้น

10.4.6 นักกีฬาสามารถสวมรองเท้าหรือถอดรองเท้าในการแข่งขันได้

10.4.7 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

## 11. คณะกรรมการผู้ตัดสิน

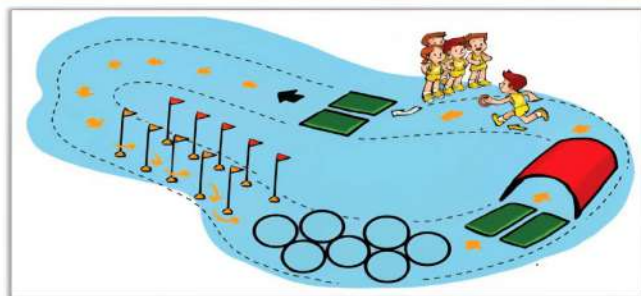
11.1 สมาคมกีฬากีฬาแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์

11.2 สมาคมกีฬาแห่งประเทศไทย

## 12. รูปแบบการแข่งขัน “Thai Domestic Power: Kids' Athletics”

ฐานที่ 1

Formula One



## 12.1 Formula One

### รูปแบบการแข่งขัน

1. นักกีฬาในทีมทุกคนจะต้องวิ่งผลิตผสมผสานโดยจะต้องวิ่งดังนี้ (จับเวลารวมทีม)
2. เริ่มด้วยการม้วนหน้าบนเบาะหรือกลิ้ง ต่อด้วยวิ่งตามช่องวิ่งที่กำหนด เข้าจุดวิ่งซิกแซกตามเสา จากนั้นกระโดดเก้าคู่แยกโดยที่จะต้องอยู่ในห้องยาง ต่อด้วยวิ่งเข้าจุดลอดอุโมงค์ แล้วส่งห่วงวิ่งผลิตให้เพื่อนร่วมทีมคนถัดไปทำแบบเดียวกันจนครบทุกคน
3. ขนาดของอุปกรณ์ และระยะของสนามแข่งขัน
  - นาฬิกาจับเวลา 2 เครื่อง, นกหวีด
  - เบาะจำนวน 3 เบาะ
  - เสาจำนวน 5 ต้นห่างแต่ละต้น 50 เซนติเมตร
  - ห้องยางวงกลมมีเส้นผ่าศูนย์กลาง 50 เซนติเมตร
  - อุโมงค์มีความสูง 80 เซนติเมตร ( $\pm$  5 เซนติเมตร)
  - ระยะทางโดยรวมประมาณ 60-70 เมตร(ขึ้นอยู่กับสนามแต่ละพื้นที่)
  - ความกว้างของช่องวิ่ง 2 เมตร
4. การหักคะแนน (บวก (+) เวลาจุดละ 1 วินาที) เมื่อมีการทำผิดกติกาดังนี้
  - ไม่ม้วนหน้าหรือกลิ้งบนเบาะ (บวก(+)) เวลา ครั้งละ 1 วินาที)
  - ไม่วิ่งซิกแซก, วิ่งสัดเสาซิกแซกหรือเจตนาอย่างใดอย่างหนึ่งที่ทำให้เสาล้ม (บวก(+)) เวลา เสาละ 1 วินาที)
  - กระโดดคู่แยกเก้าไม่ลงตามช่องที่กำหนด (บวก(+)) เวลา ชุดละ 1 วินาที)
  - ส่งห่วงวิ่งผลิตก่อนเขตรับส่ง, ไม่ส่งห่วงวิ่งผลิตมือต่อมือ (บวก(+)) เวลา ครั้งละ 1 วินาที)
  - วิ่งสัดสนาม (บวก(+)) เวลา ก้าวละ 1 วินาที)
  - วิ่งโดยไม่มีห่วงผลิต (บวก(+)) 15 วินาที/รอบ)

ฐานที่ 2

Cross Hop



## 12.2 Cross Hop

### รูปแบบการแข่งขัน

1. นักกีฬากระโดดเก้าคู่เปลี่ยนทิศทางให้ลงช่องตามหมายเลข ในเวลา 15 วินาที ทำการแข่งขัน 2 รอบ นำจำนวนครั้งที่กระโดดที่มากที่สุดแต่ละคน มารวมเป็นคะแนนทีม
2. นักกีฬายืนตรงกลาง (หมายเลข 0) เมื่อสัญญาณเริ่มนักกีฬาจะต้องกระโดดด้วยเก้าคู่ไปตามช่องหมายเลขแล้วกลับเริ่มที่หมายเลข 0 ทุกครั้งก่อนกระโดดไปช่องหมายเลขถัดไป โดยจะต้องกระโดดเรียงตามหมายเลข (ตัวอย่าง  $0 > 1$ ,  $0 > 2$ ,  $0 > 3$ ,  $0 > 4$  นับเป็น 1 รอบ)
3. ขนาดของอุปกรณ์ และระยะของสนามแข่งขัน

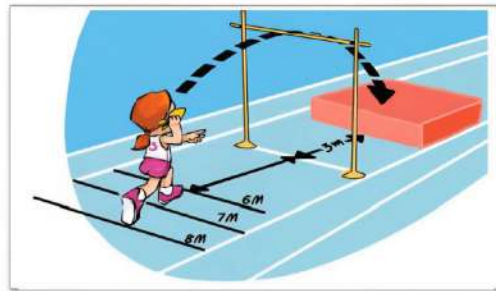
- นาฬิกาจับเวลา 1 เครื่อง
- ตารางชั่งหมายเลข จำนวน 2 ชั้น
- ชั่งหมายเลขมีขนาด 50 เซนติเมตร x 50 เซนติเมตร

#### 4. กระโดดที่ไม่นับคะแนน

- กระโดดไม่เรียงตามหมายเลข
- เก้าสัมผัสนในชั่งหมายเลขข้างเดียว
- เก้าสัมผัสเส้นระหว่างชั่งหมายเลข

ฐานที่ 3

ขว้างข้ามคาน



### 12.3 Precision Throw

#### รูปแบบการแข่งขัน

1. นักกีฬาขว้างวงล้อลูกบอล (ลูกเทนนิส) ด้วยแขนข้างใดข้างหนึ่งให้ข้ามคานไปยังเป้าหมายที่กำหนด โดยทำทั้ง 2 ข้าง ห้ามเหยียบหรือเลยข้ามเส้นที่กำหนด โดยให้ขว้างคนละ 3 ลูก ขว้างลูกละ 1 ระยะ

2. ขนาด, อุปกรณ์แข่งขัน, ระยะการวางอุปกรณ์ และระยะสนามแข่งขัน

- ลูกเทนนิส (เจาะรู ร้อยริบบิ้นผ้า) 60 ลูก
- ป้ายบอกคะแนนแต่ละระยะ 3 คะแนน 2 ชั้น, 4 คะแนน 2 ชั้น, 5 คะแนน 2 ชั้น,
- เสามีความสูง 2.5 เมตร, คานมีความกว้าง 2.5 เมตร จำนวน 2 ชุด
- เป้าหมายมีขนาด 2.5 เมตร x 2.5 เมตร จำนวน 2 ชุด และห่างจากเสาคาน 3 เมตร
- ระยะเสาคานมาจุดยืนขว้างจุดที่ 1 ระยะ 6 เมตร, จุดที่ 2 ระยะ 7 เมตร และ จุดที่ 3 ระยะ 8 เมตร

#### 3. การให้คะแนน

- เมื่อนักกีฬาขว้างบอลข้ามคานแล้วลงในเป้าหมายที่กำหนดจะได้คะแนนตามระยะดังนี้

จุดที่ 1 ระยะ 6 เมตร ได้ 3 คะแนน

จุดที่ 2 ระยะ 7 เมตร ได้ 4 คะแนน

จุดที่ 3 ระยะ 8 เมตร ได้ 5 คะแนน

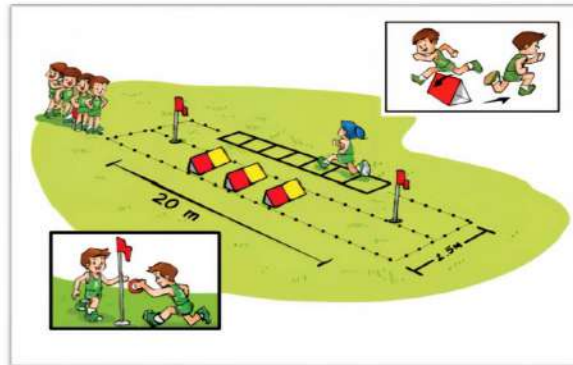
- เมื่อนักกีฬาขว้างบอลข้ามคานแต่ไม่ลงในเป้าหมายที่กำหนดจะได้ 1 คะแนนในแต่ละระยะ

- นักกีฬาขว้างบอลลอดใต้คาน หรือออกนอกเสาคาน คะแนนระยะนั้นเป็นศูนย์ (0)

- นักกีฬาที่ม้วนหรือพันริบบิ้นผ้าที่ติดไว้ให้เป็นก้อน เมื่อขว้างบอลริบบิ้นผ้าจะต้องคลายตัวก่อนผ่านคาน หากผ่านคานแล้วยังเป็นก้อนอยู่ให้คะแนนระยะนั้นเป็นศูนย์ (0)

- นับคะแนนจากบอลที่ตกจุดแรก

- นักกีฬาจะต้องจับที่ลูกบอลเท่านั้นและการขว้างมือจะต้องเหนือไหล่



#### 12.4 Relay hurdler and leader

##### รูปแบบการแข่งขัน

1. นักกีฬาจะต้องวิ่งผลัดข้ามรั้วต่างระยะ และวิ่งบันไดลิง และส่งต่อห่วงวิ่งผลัดให้กับเพื่อนในทีมจนครบทุก คน ในระยะรวมต่อรอบ 40 เมตร (จับเวลารวมทีม)
2. นักกีฬาคนที่ 1 เริ่มด้วยการถือห่วงวิ่งผลัด เมื่อมีสัญญาณปล่อยตัวนักกีฬาจะต้องวิ่งฝั่งข้ามรั้ว 3 ตัวก่อน โดยรั้วต่างระยะกัน แล้วกลับตัวที่เสากลับตัวต่อด้วยการวิ่งบันไดลิง 10 ช่อง แล้ววิ่งส่งห่วงวิ่งผลัดให้กับ คนถัดไปที่รออยู่ที่จุดเริ่ม โดยรับห่วงผลัดด้านหลังของเสา และทำแบบนี้จนครบทุกคน
3. การหักคะแนน (บวก (+) เวลาจุดละ 1 วินาที) เมื่อมีการทำผิดกติกา ดังนี้
  - วิ่งไม่ข้ามรั้ว, วิ่งอ้อมรั้วหรือหาไม่ข้ามรั้วทั้ง 2 ข้าง, หรือเจตนาใดๆทำให้รั้วล้ม (บวก (+) เวลารั้วละ: 1 วินาที)
  - ไม่กลับตัวด้านหลังเสา, เจตนาทำให้เสากลับตัวล้ม (บวก (+) จุดละ: 1 วินาที)
  - วิ่งข้ามช่องบันไดลิง, วิ่งเหยียบขอบระหว่างช่องวิ่งบันไดลิง (บวก (+) จุดละ: 1 วินาที)
  - ส่งห่วงวิ่งผลัดหน้าเสา, ไม่ส่งห่วงวิ่งผลัดด้วยมือต่อมือ (บวก (+) จุดละ: 1 วินาที)
4. อุปกรณ์, ขนาดของอุปกรณ์ และระยะของสนามแข่งขัน
  - รั้วมีความสูง 55 เซนติเมตร กว้าง 70 เซนติเมตร จำนวน 6 ตัว
  - ช่องบันไดลิง 50 เซนติเมตร x 50 เซนติเมตร จำนวน 10 ช่อง จำนวน 2 ชุด
  - เสาเริ่มถึงเสากลับตัวระยะทาง 20 เมตร จำนวน 2 ต้น
  - ช่องวิ่งมีความกว้าง 1.25 เมตร (ทีมละ 2 ช่องวิ่ง) เกปเซคเตอร์ความยาว 20 เมตร จำนวน 6 ม้วน
  - ระยะระหว่างรั้ว 1 กับรั้ว 2 ระยะห่าง 4 เมตร, รั้ว 2 กับรั้ว 3 ระยะห่าง 6 เมตร
  - ช่องวิ่งแรกของบันไดลิงเริ่มต้นวัดจากจุดกลับตัว ระยะ: 4 เมตร

## ฐานที่ 5

## กระโดด 3 ก้าว (Triple Bounce)



### 12.5 Triple Bounce

#### รูปแบบการแข่งขัน

1. นักกีฬาจะต้องทำการแข่งขันด้วยการกระโดดต่อเนื่อง 3 ก้าว โดยเริ่มต้นจากการยืนเท้าคู่หลังเส้นเริ่ม
  - กระโดดก้าวที่ 1 ออกไปแล้วลงสู่พื้นด้วยเท้าข้างใดข้างหนึ่ง
  - กระโดดก้าวที่ 2 ออกไปแล้วลงสู่พื้นด้วยเท้าตรงกันข้าม
  - กระโดดก้าวที่ 3 ออกไปแล้วลงสู่พื้นด้วยเท้าคู่

นักกีฬามีสิทธิ์ในการประลองได้ 2 รอบ และจะนำระยะที่ดีที่สุดของแต่ละคนมารวมเป็นระยะทางรวมทีม

#### 2. การกระโดดที่ไม่นับคะแนน

- การกระโดดที่ไม่เป็นไปตามกติกาตามข้อ 1 ถือว่าระยะทางของนักกีฬารอบนั้นเป็นศูนย์(0)
- วัดจากจุดตกที่ใกล้ที่สุด

#### 3. อุปกรณ์ และขนาดของสนาม

- เบาะจิกซอกที่มีความหนา 2 เซนติเมตรขึ้นไป ขนาด 1 เมตร x 1 เมตร จำนวน 22 ชั้น
- เทปวัดระยะทาง 1 ชั้น
- ไม้ทาบวัดระยะ 2 ชั้น

## ฐานที่ 6

## โยนบอลข้ามศีรษะ (Overhead Backward Throw)



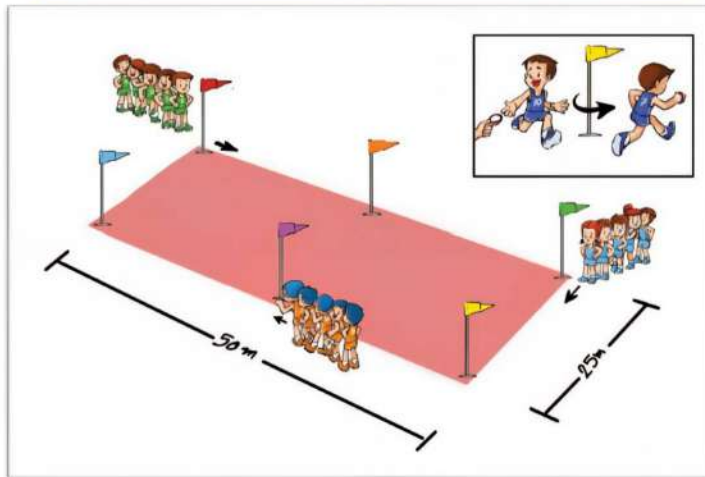
### 12.6 Overhead Backward Throw

#### รูปแบบการแข่งขัน

1. นักกีฬาย่อตัวจับบอลอย่างน้อยน้ำหนัก 2 กิโลกรัม ด้วยมือสองข้างแล้วโยนข้ามศีรษะไปทางด้านหลังของตัวเอง
2. นักกีฬามีสิทธิ์ในการประลอง 2 ครั้ง แล้วนำระยะทางที่ไกลที่สุดของนักกีฬาแต่ละคนมารวมเป็นระยะทางรวมของทีม
3. อุปกรณ์ และขนาดสนามแข่งขัน
  - ลูกบอลอย่างน้อยน้ำหนัก 2 กิโลกรัม จำนวน 6 ลูก
  - เทปวัดระยะทาง 1 ชิ้น
  - 1 สนามมีความกว้าง 3 เมตร, ความยาว 20 เมตร จำนวน 2 สนาม
4. การโยนบอลที่ไม่วัดระยะทาง
  - โยนบอลออกนอกเขตสนามแข่งขัน
  - เหยียบเส้นจุดเริ่ม
  - โยนบอลไม่ข้ามศีรษะหรือโยนบอลด้านข้าง

ฐานที่ 7

วิ่ง 8 นาที



### 12.7 Long Run (8min.)

#### รูปแบบการแข่งขัน

1. นักกีฬาทุกคนที่แข่งขันทั้ง 6 ฐานเสร็จแล้วมารวมตัวตามจุดที่กำหนด โดยหัวหน้าผู้ตัดสินชี้ขาด (MC) จะส่งนักกีฬาแต่ทีมไปยังจุดปล่อยตัวในสนามแข่งขันที่กำหนดให้ และยืนไปในทิศทางเดียวกันทุกทีม
2. เมื่อสัญญาณปล่อยตัวเริ่มนักกีฬาทุกคน และทุกทีมจะต้องออกตัววิ่ง โดยวิ่งให้ครบรอบเพื่อมารับยาสัญลักษณ์ 1 รอบ 1 เส้นต่อ 1 คน ที่จุดปล่อยตัวของทีม เมื่อครบเวลา 8 นาที มีสัญญาณเสียงสิ้นสุดการแข่งขัน นักกีฬาทุกคนนำของที่วิ่งมาได้ส่งคืนให้กับกรรมการประจำจุดปล่อยตัวของทีม และนับคะแนนรวมของทีมนั้นๆ
3. อุปกรณ์ และขนาดสนามแข่งขัน
  - ยางยึด จำนวน 6 สีๆละ 120 เส้น
  - นกหวีด 1 ชิ้น
  - นาฬิกาจับเวลา 2 เครื่อง
  - กรวยสูง 6 ชิ้น

### 13. การคิดคะแนน

คะแนนทีมที่จะได้มากที่สุด หรือคะแนนที่ 1 ได้มาจากจำนวนทีมที่เข้าร่วมแข่งขันในแต่ละสนาม กล่าวคือ สนามแข่งขัน A มีทีมเข้าร่วมแข่งขัน จำนวน 10 ทีม ดังนั้น ทีมที่ชนะในฐานนั้นๆ จะได้คะแนน 10 คะแนน แล้วลดหลั่นไปตามลำดับ

ตัวอย่าง ฐาน Formula One

ที่ 1	ทีมโรงเรียน ก. ได้ 10 คะแนน
ที่ 2	ทีมโรงเรียน ง. ได้ 9 คะแนน
ที่ 3	ทีมโรงเรียน จ. ได้ 8 คะแนน
ที่ 4	ทีมโรงเรียน ท. ได้ 7 คะแนน
ที่ 5	ทีมโรงเรียน พ. ได้ 6 คะแนน
ที่ 6	ทีมโรงเรียน ย. ได้ 5 คะแนน
ที่ 7	ทีมโรงเรียน ช. ได้ 4 คะแนน
ที่ 8	ทีมโรงเรียน บ. ได้ 3 คะแนน
ที่ 9	ทีมโรงเรียน ค. ได้ 2 คะแนน
ที่ 10	ทีมโรงเรียน ห. ได้ 1 คะแนน

เมื่อบันทึกและแปลงค่าคะแนนแต่ละฐานครบทั้ง 7 ฐาน นำคะแนนแต่ละฐานของแต่ละทีมมารวมกันอีกครั้ง ทีมใดมีคะแนนมากที่สุด เป็นผู้ชนะเลิศ

\*\*กรณีคะแนนเท่ากันให้นำทีมที่มีคะแนนเท่ากันมาเทียบในฐานต่อฐาน ทีมใดที่มีฐานชนะกันมากกว่าเป็นผู้ชนะ

### 14. รางวัล

รางวัลชนะเลิศ - ถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล และประกาศนียบัตร พระราชทานจาก

โครงการส่งเสริมการกีฬาเพื่อพัฒนาชาติไทยในพระบรมราชูปถัมภ์

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 - ถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล และประกาศนียบัตร พระราชทานจาก

โครงการส่งเสริมการกีฬาเพื่อพัฒนาชาติไทยในพระบรมราชูปถัมภ์

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 - ถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล และประกาศนียบัตร พระราชทานจาก

โครงการส่งเสริมการกีฬาเพื่อพัฒนาชาติไทยในพระบรมราชูปถัมภ์

\*\*สำหรับทุกโรงเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขัน จะได้รับประกาศนียบัตรรับรองจาก กรีฑาโลก (World Athletics)

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

Line Official : @tdpkidsathletics

ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน (QR Code Google Form)

